



**wheelsoft**

---

**SIAGAS**  
**Manuale Utente**  
**Utente non autenticato**

27 marzo 2007

v.1.7



## **1 Introduzione**

### **1.1 Destinatario del prodotto**

SIAGAS è uno Sportello Informativo per l'Attivazione e Gestione delle attività di Stage i cui utilizzatori previsti sono:

- il responsabile per la gestione degli stage;
- gli studenti regolarmente iscritti ad un corso di laurea che desiderano svolgere un'attività di stage;
- le aziende o i docenti che desiderano proporre un'attività di stage;
- i docenti che ricoprono il ruolo di tutor relativamente ad un corso di laurea;

Il prodotto è stato realizzato in modo che il suo utilizzo risulti possibile ad ogni utente in possesso delle conoscenze base di utilizzo di un computer ed il cui sistema soddisfi i requisiti definiti nelle sezioni sottostanti.

### **1.2 Consultazione del manuale**

La trattazione degli argomenti è organizzata in sezioni che adottano la stessa intestazione delle pagine-web del prodotto, questo per far sì che la consultazione risulti semplice ed immediata. Pertanto per individuare l'argomento interessato basterà individuare nell'indice del manuale il titolo della pagina di cui si desidera ricevere informazioni.

### **1.3 Segnalazioni**

Ogni segnalazione relativa a problemi o malfunzionamenti potrà essere resa nota tramite l'invio di una e-mail all'indirizzo *wheelsoft@gmail.com*.

### **1.4 Legenda**

Viene fornita una lista dei simboli utilizzati nel documento:



Simbolo	Descrizione
	Il simbolo <i>lente</i> d'ingrandimento indica la presenza di informazioni aggiuntive relative all'oggetto riferito alla pagina visitabile tramite la pressione del pulsante;
	Il simbolo <i>busta da lettere</i> indica la presenza di un modulo di invio mail alla pagina visitabile tramite la pressione del pulsante;
	Il simbolo <i>pagina con penna</i> indica la presenza di un modulo per la modifica delle informazioni relative all'oggetto riferito alla pagina visitabile tramite la pressione del pulsante;
	Il simbolo <i>X rossa</i> indica la possibilità di eliminare l'oggetto riferito;
	Il simbolo <i>spunta verde</i> indica la correttezza di un valore o di un'azione eseguita;



## 2 Descrizione del Prodotto

### 2.1 Natura del prodotto

Il prodotto consiste in un sistema software per l'attivazione e gestione di attività di stage per studenti universitari, comprensivo di un ambiente configurabile di prova e dei manuali d'uso, cartacei e contestuali.

La sigla *SIAGAS* designa l'intero sistema software.

Il sistema nasce come applicativo web che agevola:

- la gestione degli stage da parte del responsabile degli stage;
- la visione della vetrina degli stage, la scelta dello stage, la generazione e consegna dei documenti da parte degli studenti;
- l'inserimento di proposte di stage da parte dei proponenti (esterni od interni);
- l'attività di tutorato da parte dei docenti del CCS in Informatica.

### 2.2 Caratteristiche

- interfaccia web di semplice utilizzo;
- form di registrazione per gli studenti;
- form di autenticazione per gli studenti, il responsabile degli stage e i docenti;
- possibilità per l'amministratore del sistema di inserire eventi speciali (ad esempio Stage-IT)
- possibilità per l'amministratore del sistema di contattare nuovi proponenti e inviare un link per la loro autenticazione;
- possibilità per l'amministratore del sistema di creare nuovi account per i docenti;
- form di inserimento di proposte di stage per i proponenti;
- vetrina degli stage visibile da qualsiasi utente, autenticato o non autenticato;
- possibilità per gli studenti di generare e inviare documenti in formato *pdf*;
- guida contestuale per facilitare l'utilizzo del sistema;
- conformità alle specifiche dettate da W3C: XHTML 1.1, CSS, WAI-AA.



### 3 Utilizzo

SIAGAS è concepito come un sito web in cui sia possibile consultare, avviare e gestire in maniera semplice ed immediata le attività di stage.

Per il suo corretto utilizzo è necessario che l'utente sia in possesso di un browser web che supporti gli standard (X)HTML e CSS.



Figura 1: *Interfaccia del sistema SIAGAS.*

L'homepage iniziale di SIAGAS è visibile in figura 1, si possono distinguere i seguenti elementi:

1. **Menu principale:** contiene i link alle azioni principali che un utente può compiere;
2. **Barra di navigazione:** mostra la posizione attuale nella gerarchia delle pagine;
3. **Messaggio di benvenuto:** dà il benvenuto all'utente; nel caso di utente autenticato è personalizzato con il nome dell'utente;
4. **Form di login:** permette all'utente non autenticato di autenticarsi nel sistema; nel caso di utente già autenticato, esso è sostituito da un menu secondario (figura 2);
5. **Guida contestuale:** offre un supporto immediato agli utenti; permette di raggiungere una guida in linea più estesa relativa alla pagina che si sta consultando;



Figura 2: Menu secondario per utenti autenticati.

6. **Accessibilità:** link ai validatori W3C per gli standard XHTML e CSS, link alla specifica WAI-AA per l'accessibilità;
7. **Contenuto:** sezione con il contenuto principale della pagina;

### 3.0.1 Pagina iniziale



Figura 3: Pagina di benvenuto per l'utente non autenticato.

- **Menu principale**
  - Info stage: visualizza una pagina con le istruzioni per attivare uno stage;
  - Documentazione: visualizza una pagina con i link ai regolamenti di stage della Laurea Triennale e Specialistica in Informatica;



- Vetrina: visualizza la vetrina degli stage;
- Eventi speciali: visualizza una pagina con le descrizioni degli eventi speciali registrati dal responsabile degli stage;
- Registrazione: accede alla pagina con il form per la registrazione.

- **Form di login**

Se l'utente è già in possesso di un account presso *SIAGAS* può autenticarsi

Figura 4: *Form di login.*

inserendo nome utente e password nel form mostrato nella figura 4. Se non è in possesso di un account può accedere alla pagina contenente il form di registrazione con l'apposito link disponibile nel menu principale.

### 3.0.2 Info Stage

La pagina contiene le informazioni relative all'attivazione di uno stage interno o esterno.

### 3.0.3 Documentazione

La pagina contiene i link alle versioni stampabili della documentazione esistente e dei moduli di inizio e fine stage.

### 3.0.4 Vetrina degli stage

La tabella presente mostra, per ogni proposta di stage, il proponente (con un link al sito web), la descrizione dello stage, il numero di stagisti ammessi, la durata in mesi e gli studenti a cui lo stage è destinato.

### 3.0.5 Eventi speciali

Un evento speciale è un momento d'incontro per studenti e proponenti, al fine di favorire il dialogo e l'avviamento di attività di stage. Vengono qui mostrate le descrizioni degli eventi speciali previsti dal sistema. Le descrizioni contengono un link ad una pagina in cui sono elencate sotto forma di tabella tutte le aziende presenti all'evento e le relativi proposte.

### 3.0.6 Visualizza tesi

La pagina contiene il link alle tesi già consegnate dagli altri studenti iscritti a *SIAGAS*, in formato pdf.



### 3.0.7 Registrazione

(\*) Nome:

(\*) Cognome:

(\*) Matricola:  (sei numeri)

Indirizzo:  (via/piazza/vicolo e numero)

Città:

Provincia:

C.A.P.:

Telefono:  (casa o cellulare)

(\*) Email:

Compila inoltre i dati per l'accesso al sistema:

(\*) Username:  (nome facile da ricordare o matricola)

(\*) Password:  (6 alfanumerici minimo)

(\*) Conferma:  (Reinserisci la password)

Se sei sicuro che i tuoi dati siano stati inseriti correttamente clicca su registrati

(\*) Campi dati obbligatori

Figura 5: *Form di registrazione.*

La creazione di un account-studente avviene tramite la compilazione del form mostrato in figura 5; i campi obbligatori sono contrassegnati da un asterisco tra parentesi. In figura è visibile un esempio di compilazione del form in cui sono stati riempiti solo i campi obbligatori. Ad inserimento terminato, per sottomettere la richiesta premere il pulsante *Registrati* ed attendere il messaggio di conferma; in caso di errore rieseguire la richiesta di registrazione; per reimpostare invece i campi premere il pulsante *Reset*.



## 4 Messaggi d'errore

I messaggi d'errore in *SIAGAS* sono visualizzati in due modalità:

- in una nuova pagina che mostra il tipo d'errore;
- nella stessa pagina che mostra il tipo d'errore su sfondo rosso.

### 4.1 Errore in una nuova pagina

La descrizione dell'errore è visualizzata in una nuova pagina in tutti i casi in cui l'errore stesso non consenta di proseguire con le azioni previste, ad esempio nel caso di login fallita.

### 4.2 Errore nella stessa pagina

La descrizione dell'errore è visualizzata nella stessa pagina, sotto il titolo e su sfondo rosso nei casi in cui l'errore sia tale da consentire di tornare indietro e correggere ciò che l'ha causato, ad esempio in caso di compilazione erronea di un form.



## 5 Glossario

**Apache:** piattaforma server Web Open Source che realizza le funzioni di trasporto delle informazioni, di internetwork e di collegamento, ha il vantaggio di offrire anche funzioni di controllo per la sicurezza come quelli che compie il proxy;

**CSS:** Cascading Style Sheet, insieme di regole che permettono di definire l'aspetto delle pagine scritte in (X)HTML;

**Database Management System:** sistema software progettato per consentire la creazione e manipolazione efficiente di database;

**DBEngine:** motore di immagazzinamento dei dati, ossia la struttura di memorizzazione delle tabelle in un database;

**PHP:** Portable Home Page successivamente mutato in Hypertext PreProcessor, linguaggio di scripting per la creazione di pagine web dinamiche interpretato con licenza open source;

**SMTP:** Simple Mail Transfer Protocol, protocollo per l'invio di e-mail;

**W3C:** World Wide Web Consortium, associazione fondata dal padre del web (Tim Berners-Lee) con lo scopo di migliorare i protocolli ed i linguaggi esistenti per il WWW ed aiutare lo sviluppo del web;

**WAI-AA:** Web Accessibility Initiative, standard di accessibilità dettato da W3C. Il livello AAA (Double-A) è il secondo livello di accessibilità definito. Le linee guida sono reperibili al sito:  
<http://www.w3.org/TR/WAI-WEBCONTENT/>

**XHTML:** eXtensible HyperText Markup Language, ridefinizione del linguaggio HTML come applicazione XML, ovvero come linguaggio definito a partire da specifiche XML;